

QUANTIC DREAM A AUGMENTÉ DE 50% SES EFFECTIFS EN 2021

Le studio annonce pour la troisième année consécutive des résultats financiers en hausse constante.

Quantic Dream a réalisé en 2021 un résultat net consolidé avant impôt de plus de 5,8 M€, effectuant une troisième année consécutive de profits record.

« Dans un contexte toujours affecté par la crise sanitaire, l'année 2021 a été marquée chez Quantic Dream par de très bons résultats, un accroissement significatif de nos effectifs de plus de 50% et la mise en place de différents partenariats de production », déclare Guillaume de Fondaumière, Directeur Général de Quantic Dream. « Nos très bons résultats financiers s'expliquent par la robustesse des ventes de nos titres phares, et en particulier de Detroit: Become Human, qui a dépassé la barre symbolique du million d'exemplaires vendus sur STEAM en cours d'année 2021. Ce titre est dorénavant le plus important succès commercial de Quantic Dream, avec plus de 6,5 millions d'exemplaires vendus sur PC et PS4. »

Quantic Dream poursuit sereinement le développement distinct de ses trois jeux vidéo. A l'issue des phases de préproduction et de prototypage, l'année 2022 marquera une nouvelle étape dans les phases de production de ces trois titres distincts.

« Après une année de constante croissance de nos effectifs, nous ouvrons un deuxième cycle majeur de recrutements sur nos deux sites de production situés à Montréal et Paris, » explique Sophie Buhl, Directrice de Production. « Dans une démarche constante d'innovation, nous nous ouvrons à de nouveaux types de jeux et de défis et nous poursuivons un important effort en Recherche et Développement. Cela offre de belles perspectives à celles et ceux souhaitant travailler sur des projets ambitieux et novateurs, au sein d'équipes diverses et de plus en plus féminisées ».

Le groupe soutient par ailleurs activement les studios indépendants Parallel Studio et Red Thread Games, dont les prochains titres seront eux aussi édités par Quantic Dream.

À propos de QUANTIC DREAM

Quantic Dream est un studio de développement de jeux vidéo créé en 1997 par David Cage. Les expériences uniques proposées par The Nomad Soul™, Fahrenheit™, Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales.

Quantic Dream décide de devenir un éditeur en 2019, pour soutenir les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales, qui prennent vie grâce à l'expertise de Quantic Dream, ses moyens de production, de financement, ainsi que l'accès aux marchés internationaux et à leurs audiences.

Pour plus d'informations, visitez le site officiel : <http://www.quanticroam.com>

Pour les opportunités de carrières, rendez-vous sur : <https://quanticroam.jobs.net/fr-FR/>

Retrouvez également Quantic Dream sur Twitter : [@Quantic_Dream](https://twitter.com/Quantic_Dream)

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Developed by Quantic Dream. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe and are used under license. Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.