

STAR WARS ECLIPSE™ LE NOUVEAU JEU D'ACTION-AVENTURE CRÉÉ PAR QUANTIC DREAM EN COLLABORATION AVEC LUCASFILM GAMES RÉVÉLÉ LORS DES GAMES AWARDS™

Star Wars Eclipse™ est en cours de développement par le studio multirécompensé Quantic Dream, en collaboration avec Lucasfilm Games.

Situé durant l'ère de La Haute République, le jeu proposera un gameplay mêlant l'action à une narration complexe aux multiples embranchements, pour créer une expérience épique et unique.

Quantic Dream, développeur et éditeur multirécompensé, a révélé *Star Wars Eclipse™* avec un trailer diffusé en avant-première mondiale à la cérémonie The Games Awards™. Créé en collaboration avec Lucasfilm Games, *Star Wars Eclipse™* est le projet le plus ambitieux de Quantic Dream à ce jour. Il est actuellement en cours de développement.

Star Wars Eclipse™ est le premier jeu vidéo situé dans une région inexplorée de la Bordure Extérieure, durant l'ère de La Haute République, connue comme l'âge d'or des Jedi. Quantic Dream y apportera toute son expertise en matière de narration à embranchements, et entend surpasser ce qui fait déjà la réputation de ses productions. Les choix seront au cœur de l'expérience, et chaque décision pourra avoir un impact dramatique sur le déroulement de l'histoire.

Conçu par une équipe variée de talents spécialisés dans l'écriture, la programmation, la narration interactive, et ayant une profonde affinité pour la franchise *Star Wars™*, *Star Wars Eclipse™* proposera des destinations nouvelles et des histoires inédites, avec des personnages uniques possédant leurs propres voies, capacités et rôles à jouer.

Star Wars Eclipse™ est actuellement en cours de développement à Paris et à Montréal, et sera édité dans le monde entier par Quantic Dream. Le studio recrute les meilleurs talents internationaux pour rejoindre ses équipes et travailler sur ce nouveau projet hors-norme.

Rendez-vous sur StarWarsEclipse.com pour rester informés des dernières nouveautés sur le jeu.

À propos de QUANTIC DREAM

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo indépendant créé en 1997 par David Cage. Les expériences uniques proposées par *Heavy Rain™*, *Beyond: Two Souls™* et *Detroit: Become Human™*, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo.

Quantic Dream décide de devenir un éditeur indépendant en 2019, pour soutenir la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales auxquels il apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences.

Pour plus d'informations, visitez le site officiel : <http://www.quanticroam.com>

Pour les opportunités de carrières, rendez-vous sur : <https://quanticroam.jobs.net/fr-FR/>

Retrouvez également Quantic Dream sur Twitter : [@Quantic_Dream](https://twitter.com/Quantic_Dream)

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Developed by Quantic Dream. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe and are used under license. Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

Lucasfilm, the Lucasfilm logo, STAR WARS and related properties are trademarks and/or copyrights, in the United States and other countries, of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. © & ™ 2021 Lucasfilm Ltd. All rights reserved.