

## LYSFANGA : THE TIME SHIFT WARRIOR, LA NOUVELLE PRODUCTION SPOTLIGHT BY QUANTIC DREAM SORTIRA LE 13 FÉVRIER 2024

Le jeu se montre dans une nouvelle bande-annonce de gameplay.

Pour permettre aux joueurs de s'essayer au titre, une démo exclusive sera jouable lors du Steam Next Fest du 5 au 12 février.



Le label d'édition Spotlight by Quantic Dream est heureux d'annoncer la date de sortie de **Lysfanga : The Time Shift Warrior**, le tout premier jeu de Sand Door Studio. Le jeu sera disponible sur PC via [Steam](#) et l'[Epic Games Store](#) le **13 février 2024 à un prix recommandé de 24,99€**. Il bénéficiera d'une réduction de 20% lors de la semaine de lancement, permettant aux joueurs de l'acquérir à un prix recommandé de 19,99€ pendant une période limitée. S'il est encore nécessaire d'être convaincu, une toute nouvelle bande-annonce présentant du gameplay exclusif vient d'être publié sur la [chaîne YouTube de Quantic Dream](#).

« Nous sommes tellement fiers de pouvoir enfin partager **Lysfanga : The Time Shift Warrior** avec les joueurs. L'aventure a été incroyable, faisant passer ce jeu d'un projet étudiant au tout premier titre de notre studio. » déclare Thibault Legouet, Game Director chez Sand Door Studio. « Les amateurs de hack'n'slash retrouveront tous ce qu'ils aiment dans ce genre de jeu, notamment une héroïne capable d'affronter des hordes d'ennemies. Mais c'est avec le système de rémanences qu'opère le véritable aspect tactique. Les joueurs seront redéployés au début de l'arène en cours à intervalles réguliers, tandis que des clones reproduisant les actions du passé les accompagneront. Ainsi, chaque plan devra être préparé avant d'être mis à exécution, et les joueurs découvriront rapidement que le chemin le plus court n'est pas forcément le plus rapide. Nous avons hâte de voir les joueurs s'approprier les mécaniques de gameplay, maîtriser les compétences mises à leur disposition et faire preuve d'esprit tactique. Pour sauver le royaume, combiner armes et sorts ne sera pas suffisant, il faudra aussi compter sur son soi du passé ».

**Lysfanga: The Time Shift Warrior** propulse les joueurs dans les cités anciennes d'Antala. Après plus d'un demi-millénaire de paix, un grand danger plane au-dessus du royaume. C'est à Imë, une puissante guerrière dotée de pouvoirs divins lui permettant de revenir dans le temps et de générer des clones d'elle-même, que revient la lourde tâche de protéger le Nouveau Royaume face aux Raxes, de puissants et ancestraux démons. En prenant le contrôle d'Imë et de son armée de rémanences, les joueurs traverseront d'anciennes villes, acquerront de nouvelles armes et de nouveaux pouvoirs, et feront face à des menaces toujours plus grandes.

Dans ce hack'n'slash tactique, les joueurs expérimenteront un système de combat intense, unique, leur permettant d'utiliser de multiples versions d'eux-mêmes, répétant les actions qu'ils ont effectuées plus tôt dans leur combat. Les joueurs devront donc déployer des stratégies avec eux-mêmes s'ils veulent espérer résoudre des énigmes, vaincre les Raxes, et permettre à Imë de venir à bout de sa quête.

**Une démo gratuite exclusive sera disponible en février à l'occasion du prochain Steam Next Fest.** Les joueurs du monde entier pourront découvrir le jeu une semaine avant sa sortie. Cet événement en ligne aura lieu du 5 au 12 février, et les utilisateurs Steam pourront télécharger la démo depuis [la page du jeu](#) dès lors que le Steam Next Fest démarrera.

Quantic Dream et Sand Door Studio seront heureux d'accueillir les joueurs à l'occasion de deux streams lors de l'événement, directement sur la plateforme Steam:

- Mardi 6 février de 18h30 à 20h00.
- Vendredi 9 février de 18h30 à 20h00

Pour en savoir plus sur le jeu, rendez-vous sur [la page Quantic Dream officielle de Lysfanga](#) et suivez les chaînes du studio sur [X \(Twitter\)](#) et sur [TikTok](#).

---

## ABOUT QUANTIC DREAM

Quantic Dream is a video game creation studio founded in 1997 by David Cage, based in Paris, France and Montreal, Canada. The unique experiences offered by Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™, have touched millions of gamers around the world and won more than 250 international awards. They have greatly contributed to the recognition of interactive storytelling in video games.

Since 2019, Quantic Dream has been a publisher supporting videogame creation and independent creators offering singular and original visions. Spotlight by Quantic Dream studio brings them its expertise, its production resources, the necessary financing, and access to international markets and their audiences. In 2022, Quantic Dream embarked on a new stage in its growth by joining NetEase Games, the games division of NetEase, to develop its creative vision and accelerate the development of flagship titles that redefine the interactive experience for gamers around the world.

## ABOUT SAND DOOR

Sand Door est un studio de jeu vidéo français indépendant créé en 2021 par des étudiants diplômés de l'école de jeu vidéo Isart Digital. Cette petite mais puissante équipe est composée de plus de 20 personnes qui ont commencé comme un groupe d'étudiants et ont travaillé ensemble sur un projet de fin d'études, Lysfanga: The Time Shift Warrior (auparavant Lysfangha).

Présenté en 2021, leur jeu a reçu le Grand Prix Isart de la part du jury (composé de personnalités d'Ubisoft, Gameloft, Dontnod, etc.) et a été récompensé par le Prix du meilleur projet étudiant lors de l'événement français du jeu vidéo Les Pégases en 2022, ce qui a conduit à la création de Sand Door Studio avec l'aide de Fabloo Games.

Pour plus d'informations, visitez le site officiel : <http://www.quanticroam.com>.

Retrouvez Quantic Dream également sur :

X: [@Quantic\\_Dream](#)

Instagram: [@QuanticDreamGames](#)

Facebook: [OfficialQuanticDream](#)

YouTube: [QuanticDreamOfficial](#)

Twitch: [quanticroam](#)

Visitez la boutique en ligne officielle : <https://shop.quanticroam.com/fr>