

## LES SALAIRES DE QUANTIC DREAM CONTROLENT PLUS DE 10% DU CAPITAL DU STUDIO

### **Quantic Dream concrétise son expansion en renforçant ses équipes, ses infrastructures et le rôle majeur de ses employés dans son développement.**

Après une année 2020 marquée par de nouveaux résultats records, les actionnaires de Quantic Dream ont poursuivi un ambitieux programme d'ouverture du capital de l'entreprise à l'ensemble des salarié(e)s du studio, à travers la distribution d'actions gratuites. Cette démarche s'inscrit dans une philosophie historique constante d'associer les collaboratrices et collaborateurs au succès du studio.

*« Malgré la crise sanitaire, les 18 derniers mois ont été marqués par un développement important de Quantic Dream. 70 nouveaux collaborateurs ont ainsi rejoint nos studios de Paris et Montréal entre mars 2020 et juin 2021, dont 11 femmes, nous permettant de poursuivre notre politique de diversité de genre et d'origine au sein de l'entreprise »,* déclare Guillaume de Fondaumière, Directeur général délégué de Quantic Dream. *« L'entrée au capital des salarié(e)s à travers l'émission d'actions gratuites a été par ailleurs amplifiée, les collaboratrices et collaborateurs du studio détenant dorénavant 10,7% du capital de Quantic Dream S.A. »*

Quantic Dream continue son développement grâce à une importante campagne de recrutement lancée des deux côtés de l'Atlantique en début d'année. Les collaboratrices et collaborateurs ayant rejoint Quantic Dream ces derniers mois se répartissent dans tous les services, au sein d'équipes expérimentées qui travaillent sur les prochains titres du studio.

*« Six mois seulement après l'annonce officielle de l'ouverture de Quantic Dream Montréal, nous sommes fiers de dire que nous avons atteint tous nos objectifs! »* déclare Stéphane D'Astous, Directeur Général de Quantic Dream Montréal. *« Nous avons réussi à recruter et à former une talentueuse équipe 'noyau' d'une vingtaine d'employé(e)s. L'annonce de l'arrivée de Quantic Dream à Montréal a vraiment attiré beaucoup d'intérêt dans le vaste écosystème du jeu vidéo de Montréal. Nos nouveaux bureaux physiques accueillent l'équipe depuis le début du mois. Un lancement du studio en mode virtuel et en télétravail n'est pas simple, mais tout se déroule comme prévu, grâce à une excellente collaboration entre Paris et Montréal. »*

Pour répondre aux exigences des nouvelles plateformes vidéoludiques, Quantic Dream a ajusté aux plus hauts standards son studio son et obtenu en juin 2021 la première validation Dolby Atmos® officielle pour une structure française de création de jeu vidéo.

Dans cette logique d'élargir son champ de compétences, les locaux parisiens ont d'autre part fait place récemment à un rig de photogrammétrie afin de répondre aux besoins de ses artistes et développeurs. La création de nouveaux pôles dédiés au gameplay et à l'intelligence artificielle font également partie des évolutions technologiques notables mises en place ces derniers mois.

La qualité du cadre de travail et le bien-être des équipes continuent d'être évalués de manière anonyme et individuelle. Le studio poursuit également une politique en faveur de l'inclusion et affiche un index d'égalité de 88 points sur 100 pour l'année civile 2020. Concernant l'indicateur relatif à «l'écart de taux d'augmentations individuelles», Quantic Dream obtient par ailleurs la note maximale.

Quantic Dream offre une grande variété d'opportunités d'emploi, au contact de profils uniques, de technologies hors-normes et d'un savoir-faire de renommée internationale, qui définissent la vision créative singulière que le studio cultive depuis près de 25 ans.

### **À propos de QUANTIC DREAM**

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo indépendant créé en 1997 par David Cage. Le studio s'est spécialisé dans la création d'expériences originales basées sur l'émotion interactive. Quantic Dream établit des ponts entre les médias à travers des collaborations prestigieuses avec des artistes comme David Bowie, Elliot Page, Willem Dafoe, Clancy Brown et Jesse Williams. Les expériences uniques proposées par Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo.

Quantic Dream décide de devenir un éditeur indépendant en 2019, pour soutenir la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales auxquels il apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences.

Pour plus d'informations, visitez le site officiel: <http://www.quanticroam.com>

Retrouvez Quantic Dream également sur :

Twitter: [@Quantic\\_Dream](#)

Instagram: [@QuanticDreamGames](#)

Facebook: [OfficialQuanticDream](#)

YouTube: [QuanticDreamOfficial](#)

Twitch: [quanticroam](#)

Visitez la boutique en ligne officielle : <https://shop.quanticroam.com/>.

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe and are used under license.

Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream SA.

Dolby, Dolby Atmos, Dolby Vision, Dolby Cinema, Dolby.io, and the double-D symbol are among the registered and unregistered trademarks of Dolby Laboratories, Inc. in the United States and/or other countries. Other trademarks remain the property of their respective owners.