

JO-MEI ET QUANTIC DREAM PRESENTENT SEA OF SOLITUDE: THE DIRECTOR'S CUT



Visionner le nouveau trailer dévoilé lors de la cérémonie The Game Awards 2020 : <https://youtu.be/pJggLxLUBCs>

Sea of Solitude: The Director's Cut sortira exclusivement sur Nintendo Switch™ le 4 mars 2021.

Quantic Dream et le studio berlinois Jo-Mei annoncent ce jour leur partenariat pour l'édition et la distribution de Sea of Solitude: The Director's Cut, en exclusivité pour la console Nintendo Switch™. C'est lors de la cérémonie The Game Awards 2020 que Cornelia Geppert, fondatrice et directrice créative de Jo-Mei, a révélé cette version rééditée par Quantic Dream, dont la date de sortie est prévue le 4 mars 2021.

Sea of Solitude: The Director's Cut plonge le joueur dans une aventure émouvante suivant le parcours de Kay, une jeune femme transformée en monstre par son désespoir et sa solitude. Voguant dans un monde magnifique mais troublant, le joueur devra l'accompagner dans sa quête de sérénité et d'apaisement. À travers ses confrontations avec des créatures métaphoriques évoquant les émotions douloureuses qu'elle doit surmonter, Kay en apprendra plus sur le monde qui l'entoure, mais aussi sur elle-même.

Pour cette collaboration, Quantic Dream a apporté tout son savoir-faire et ses talents pour permettre à Jo-Mei d'accomplir pleinement sa vision de cette expérience extraordinaire.

« Je suis fan de Quantic Dream depuis leurs jeux PS2 ! Un studio exceptionnel à mes yeux, qui crée depuis des décennies des jeux uniques et de grande qualité, axés sur l'histoire », affirme Cornelia Geppert, fondatrice et directrice créative de Jo-Mei. « C'est tout simplement incroyable d'avoir enfin l'occasion de mener Sea of Solitude à la pleine vision que j'ai toujours eue en tête. Être capable de le faire avec le soutien des artistes de Quantic Dream, et leur amour pour notre travail, semble encore être un rêve pour être honnête ! Quel voyage ! »

« Nous avons vraiment eu un coup de foudre pour ce titre et l'extraordinaire voyage émotionnel qu'il propose. » déclare David Cage, directeur général de Quantic Dream. « Sea of Solitude: The Director's Cut est à la fois une expérience visuelle et vidéoludique unique, tout en évoquant des sujets profonds qui résonneront certainement avec de

nombreux joueurs. À Quantic Dream, nous sommes passionnés par les créateurs qui ont une vision singulière du jeu vidéo et qui ont quelque chose de différent à proposer. Nous voulons les aider à réaliser pleinement leur vision, leur donner les moyens de leurs rêves et les aider à rencontrer un public le plus large possible. »

Sea of Solitude: The Director's Cut propose une expérience améliorée amenant un lot de nouveautés par rapport à sa version d'origine. Le jeu a été entièrement repensé pour la console Nintendo Switch™ pour adapter sa jouabilité, proposer un univers graphique encore plus immersif, et intégrer un nouveau mode photo avancé. Les dialogues ont été réécrits en collaboration avec l'auteur multi-récompensé Stephen Bell, et le jeu bénéficie de nouveaux enregistrements de voix, proposant ainsi une expérience encore plus émouvante, désormais disponible en anglais, français, espagnol, japonais et allemand*.

Sea of Solitude: The Director's Cut sortira dans cette version définitive exclusivement sur Nintendo Switch™ le 4 Mars 2021 au prix de 19,99 € sur le Nintendo eShop. Une démo du jeu sera également disponible en téléchargement à cette date. Une édition physique, incluant la cartouche du jeu ainsi qu'un autocollant exclusif, sortira le même jour pour un prix de vente conseillé de 29,99 €.

**Le jeu est aussi disponible en sous-titres dans les langues suivantes : russe, coréen, chinois traditionnel, chinois simplifié, portugais, espagnol d'Amérique, néerlandais et italien.*

À propos de Quantic Dream

Quantic Dream est un studio de création de jeux vidéo indépendant créé en 1997 par David Cage. Le studio s'est spécialisé dans la création d'expériences originales basées sur l'émotion interactive. Quantic Dream établit des ponts entre les médias à travers des collaborations prestigieuses avec des artistes comme David Bowie, Elliot Page, Willem Dafoe, Clancy Brown et Jesse Williams. Les expériences uniques proposées par Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ et Detroit: Become Human™, ont touché des millions de joueurs à travers le monde et remporté plus de 250 récompenses internationales. Ils ont largement contribué à la reconnaissance de la narration interactive dans les jeux vidéo.

Quantic Dream décide de devenir un éditeur indépendant en 2019, pour soutenir la création vidéoludique et les créateurs indépendants proposant des visions singulières et originales auxquels il apporte son expertise, ses moyens de production, le financement nécessaire et l'accès aux marchés internationaux et leurs audiences.

À propos de Jo-Mei

Jo-Mei est un studio de jeu vidéo allemand fondé à Berlin en 2009 par Cornelia Geppert et Boris Munser, deux vétérans de l'industrie. Après des collaborations fructueuses avec des marques internationales (BMW, Volkswagen, Gazprom, German Telekom...) et le développement de deux jeux accessibles depuis des navigateurs web, KOYOTL™ et Brave Little Beasties™, Jo-Mei s'est lancé dans le développement de Sea of Solitude, son premier jeu vidéo d'aventure sur Xbox, PlayStation et PC. Sorti initialement en 2019, le jeu a reçu de nombreuses récompenses à travers le monde, reconnu pour la qualité de sa narration et de sa direction artistique unique.

Pour plus d'informations, consultez le site officiel : www.myseaofsolitude.com

Retrouvez toutes les actualités de Quantic Dream et Sea of Solitude sur Twitter en suivant les comptes : [Quantic_Dream](#) et [SeaOfSolitude](#)

Heavy Rain™, Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ ©Sony Interactive Entertainment Europe. Developed by Quantic Dream. Heavy Rain™ is a trademark of Quantic Dream. Beyond: Two Souls™ and Detroit: Become Human™ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Europe. All rights reserved.

Sea of Solitude - The Director's Cut ©2019-2021 Jo-Mei GmbH. Published by Quantic Dream. Quantic Dream and the Quantic Dream logo are trademarks of Quantic Dream. Nintendo Switch est une marque de Nintendo. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.